



# Construction/Destruction



Méthode **constructeur** (initialisation des attributs) :

```
NomClass(liste_paramètres)
: attribut1(...), /* bloc optionel:
   ....          appels aux constructeurs
   attributN(...) des attributs */
{
  // autres opérations
}
```

Méthode **constructeur de copie** :

```
NomClasse(const NomClasse& obj)
:...
{...}
```

Méthode **destructeur** (ne peut être surchargée) :

```
~NomClasse() {
  // opérations (de libération)
}
```

Des versions par défaut (minimales) de ces méthodes sont générées automatiquement par C++ si on ne les fournit pas

*Règle* : si on en définit une explicitement, il vaut mieux toutes les redéfinir !