



Les structures de contrôle



les branchements conditionnels : *si ... alors ...*

```

if (condition)
    instructions
.....
if (condition 1)
    instructions 1
...
else if (condition N)
    instructions N
else
    instructions N+1

switch (expression) {
    case valeur:
        instructions;
        break;
    ...
    default:
        instructions;
}

```

les boucles conditionnelles : *tant que ...*

```

while (condition) {
    Instructions
}

do {
    Instructions
} while (condition);

```

les itérations : *pour ... allant de ... à ... , pour ... parmi ...*

```

for (initialisation ; condition ; increment)
    instructions

for (déclaration : valeurs)
    instructions

```

les sauts : `break;` et `continue;`

Note : `instructions` représente une instruction élémentaire ou un bloc.

`instructions;` représente une suite d'instructions élémentaires.