



# Déverminage (avec gdb)



Pour utiliser un programme de déverminage, compiler avec l'option `-g`  
`c++ -g -o monprogramme monprogramme.cc`

Lancer le dévermineur : `gdb monprogramme`; puis : `layout src` (dans gdb)

Démarrer mon programme dans gdb : `run` ou `run arguments`

Suspendre l'exécution du programme à des endroits précis : breakpoints :

`break line`

`break function`

Exécuter pas à pas : `next` ou `step`

Regarder le contenu d'une variable :

- ▶ soit `print nom_variable`
- ▶ soit `display nom_variable`

La valeur de la variable est alors affichée à chaque pas de programme.