



# Les fonctions



Prototype (à mettre **avant** toute utilisation de la fonction) :

```
type nom ( type1 arg1, ..., typeN argN [ = valN ] );
```

*type* est `void` si la fonction ne retourne aucune valeur.

Définition :

```
type nom ( type1 arg1, ..., typeN argN )  
{  
    corps  
    return valeur;  
}
```

Passage par **valeur** :

```
type f(type2 arg);
```

*arg* ne peut pas être modifié par *f*

Passage par **référence** :

```
type f(type2& arg);
```

*arg* peut **être modifié** par *f*

Surcharge (exemple) :

```
void affiche (int arg);
```

```
void affiche (double arg);
```

```
void affiche (int arg1, int arg2);
```