



Héritage multiple



```
class nomSousClasse : [public] nomSuperClasse1, ...  
                  [public] nomSuperClasseN
```

Collision de noms d'attributs/méthodes : c'est la sous-classe qui hérite de ces attributs/méthodes qui doit définir *le sens de leur utilisation*

Classe virtuelle : pour éviter qu'une sous-classe *hérite plusieurs fois d'une même super-classe*, il faut déclarer les dérivations concernées comme **virtuelles**

```
NomSousClasse : [public] virtual NomSuperClasseVirtuelle
```

Constructeur :

```
SousClasse(liste de parametres)  
  : SuperClasse1(arguments1),  
    ...  
    SuperClasseN(argumentsN),  
    attribut1(valeur1)  
    ...  
    attributK(valeurK)  
{ }
```

C'est la **classe la plus dérivée** qui initialise la super-classe virtuelle