



# Polymorphisme



*Résolution dynamique des liens* : choix des méthodes à invoquer **lors de l'exécution du programme** en fonction de la **nature réelle des instances**

2 ingrédients :

**méthodes virtuelles**

et

**références/pointeurs**

Méthode virtuelle :

```
virtual Type nom_fonction(liste de paramètres) [const];
```

Méthode virtuelle *pure* (abstraite) :

```
virtual Type nom_methode(liste de paramètres) const =0
```

Classe abstraite : contient *au moins une méthode abstraite*

*Collection hétérogène* : des **pointeurs** sur les instances doivent être manipulés, et non pas les instances directement