



Templates



Déclarer un modèle de classe ou de fonction :

```
template<typename nom1, typename nom2, ...>
```

Définition externe des méthodes de modèles de classes : `template<typename nom1,
typename nom2, ...> NomClasse<nom1, nom2, ...>::NomMethode(...`

Instanciation : spécifier simplement les types voulus après le nom de la classe/fonction, entre <> (Exemple : `vector<double>`)

Spécialisation (totale) de modèle pour les types *type1*, *type2*... : `template<>
NomModele<type1, type2, ...>
...suite de la declaration...`

Compilation séparée : pour les templates, il faut tout mettre (déclarations et définitions) dans le fichier d'en-tête (.h).