



Variables



En C++, une **valeur** à conserver est stockée dans une variable caractérisée par :

- ▶ son **type**
- ▶ et son **identificateur** ;

(définis lors de la **déclaration**)

La **valeur** peut être définie une première fois lors de l'**initialisation**, puis éventuellement modifiée par la suite.

Rappels de syntaxe :

<code>type nom ;</code>	(déclaration)
<code>type nom(valeur);</code>	(initialisation)
<code>nom = expression ;</code>	(affectation)

Types élémentaires :

```
int
double
char
bool
```

Exemples :

```
int val(2) ;
const double z(x+2.0*y);
C++11 constexpr double pi(3.141592653);
i = j + 3;
```